

Номинация «Введение в алгоритмы»

1. Общие положения.

1.1. Номинация «Введение в алгоритмы» (далее - Номинация) является частью открытого Хакатона по программированию в рамках IV Международной научно-практической конференции «Актуальные вопросы и тенденции развития предметной отрасли «Технология».

1.2. Подавая заявку и принимая участие в Номинации, гости и участники, тем самым, соглашаются с регламентами и положениями о проведении Хакатона и Номинации и обязуются им следовать.

1.3. Номинация будет проводиться очно 16 февраля 2023 года. Точное время проведения Номинации будет опубликовано на официальном сайте Хакатона до 15 февраля 2023 года

2. Цель.

2.1. Номинация проводится с целью привлечения детей к инновационному и техническому творчеству в области программирования.

2.2. Задачи

2.2.1. Обеспечение равного доступа детей и молодежи к освоению передовых технологий, получению практических навыков их применения.

2.2.2. Формирование новых знаний, умений и компетенций в области алгоритмизации и программирования информационных систем.

2.2.3. Воспитание творческого отношения к выполняемой работе, умения работать в команде, эффективно распределять обязанности.

3. Участники Номинации.

3.1. В Номинации принимают участие команды, участники которых являются обучающимися дошкольных муниципальных образовательных учреждений городского округа Электросталь.

3.2. Состав команды: 7 человек включая руководителя.

3.3. Команда должна подать заявку на участие не позднее срока, установленного положением о Хакатоне.

3.4. Представитель МДОУ должен подать заявку на участие не позднее срока, установленного Регламентом Хакатона.

3.5. Участники одной команды не могут быть одновременно участниками другой команды в этой и других номинациях Хакатона.

4. Предмет Номинации.

4.1. Участие в Номинации предполагает выполнение нескольких заданий на логику, алгоритмику и программирование.

4.2. Критерии оценивания (максимальное количество баллов – 20).

4.2.1. Количество выполненных заданий (15 баллов).

4.2.2. Время выполнения задания (2 балла).

4.2.3. Командная работа (3 балла).

5. Подведение итогов и награждение.

5.1. Победителями и призерами в Номинации являются команды, набравшие наибольшую сумму баллов.

5.2. Количество призов определяется жюри исходя из количества и качества представленных работ и может варьироваться от 0 до 3.