

## Номинация «Введение в алгоритмы»

### 1. Общие положения.

1.1. Номинация «Введение в алгоритмы» (далее - Номинация) является частью открытого Хакатона по программированию в рамках IV Международной научно-практической конференции «Актуальные вопросы и тенденции развития предметной отрасли «Технология».

1.2. Подавая заявку и принимая участие в Номинации, гости и участники, тем самым, соглашаются с регламентами и положениями о проведении Хакатона и Номинации и обязуются им следовать.

1.3. Номинация будет проводиться очно 16 февраля 2023 года. Точное время проведения Номинации будет опубликовано на официальном сайте Хакатона до 15 февраля 2023 года

### 2. Цель.

2.1. Номинация проводится с целью привлечения детей к инновационному и техническому творчеству в области программирования.

#### 2.2. Задачи

2.2.1. Обеспечение равного доступа детей и молодежи к освоению передовых технологий, получению практических навыков их применения.

2.2.2. Формирование новых знаний, умений и компетенций в области алгоритмизации и программирования информационных систем.

2.2.3. Воспитание творческого отношения к выполняемой работе, умения работать в команде, эффективно распределять обязанности.

### 3. Участники Номинации.

3.1. В Номинации принимают участие команды, участники которых являются обучающимися дошкольных муниципальных образовательных учреждений городского округа Электросталь.

3.2. Состав команды: 7 человек включая руководителя.

3.3. Команда должна подать заявку на участие не позднее срока, установленного положением о Хакатоне.

3.4. Представитель МДОУ должен подать заявку на участие не позднее срока, установленного Регламентом Хакатона.

3.5. Участники одной команды не могут быть одновременно участниками другой команды в этой и других номинациях Хакатона.

### 4. Предмет Номинации.

4.1. Участие в Номинации предполагает выполнение нескольких заданий на логику, алгоритмику и программирование.

4.2. Критерии оценивания (максимальное количество баллов – 20).

4.2.1. Количество выполненных заданий (15 баллов).

4.2.2. Время выполнения задания (2 балла).

4.2.3. Командная работа (3 балла).

### 5. Подведение итогов и награждение.

5.1. Победителями и призерами в Номинации являются команды, набравшие наибольшую сумму баллов.

5.2. Количество призов определяется жюри исходя из количества и качества представленных работ и может варьироваться от 0 до 3.