

Номинация «Моделирование в алгоритмах»

1. Общие положения.

1.1. Номинация «Моделирование в алгоритмах» (далее Номинация) является частью открытого Хакатона по программированию в рамках IV Международной научно-практической конференции «Актуальные вопросы и тенденции развития предметной отрасли «Технология».

1.2. Подавая заявку и принимая участие в Номинации, гости и участники, тем самым, соглашаются с регламентами и положениями о проведении Хакатона и Номинации и обязуются им следовать.

1.3. Номинация будет проводиться очно 20 февраля 2023 года. Точное время проведения Номинации будет опубликовано на официальном сайте Хакатона до 15 февраля 2023 года.

2. Цель.

2.1. Номинация проводится с целью привлечения детей к инновационному и техническому творчеству в области 3D-моделирования и программирования.

2.2. Задачи

2.2.1. Обеспечение равного доступа детей и молодежи к освоению передовых технологий, получению практических навыков их применения.

2.2.2. Формирование новых знаний, умений и компетенций в области алгоритмизации и программирования информационных систем.

2.2.3. Воспитание творческого отношения к выполняемой работе, умения работать в команде, эффективно распределять обязанности.

3. Участники Номинации.

3.1. В Номинации принимают участие команды, участники которых являются обучающимися образовательных учреждений 3 - 4 классов.

3.2. Состав команды: 3 человека (2 участника и 1 руководитель)

3.3. Руководителем команды может быть любой гражданин не моложе 18 лет, который несет ответственность за участников команды и осуществляет их подготовку к соревнованиям

3.4. Представитель образовательного учреждения должен подать заявку на участие не позднее срока, установленного Регламентом Хакатона.

3.5. Участники одной команды не могут быть одновременно участниками другой команды в этой и других номинациях Хакатона.

4. Предмет Номинации.

4.1. Участие в Номинации предполагает создание 3D-модели объекта (или группы объектов) заданной формы средствами online-редактора TinkerCAD. Продолжительность проведения Номинации – 1,5 часа.

4.2. Задание, описывающее модель, требования к её реализации и развёрнутую систему оценивания, будет выдано участникам в день соревнований.

4.3. Технические и программные средства реализации, предоставляемые организаторами:

- Операционная система: Windows 10
- Браузер: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge
- Учётная запись в классе TinkerCAD

4.4. Критерии оценивания (максимальное количество баллов – 40).

4.4.1. Степень соответствия созданной модели выданному заданию (36 баллов).

4.4.2. Эстетическое качество модели (4 балла).

4.4.3. При равенстве баллов преимущество получает команда, затратившая на работу меньшее количество времени

5. Подведение итогов и награждение.

5.1. Победителями и призерами в Номинации являются команды, набравшие наибольшую сумму баллов.

5.2. Количество призов определяется жюри исходя из количества и качества представленных работ и может варьироваться от 0 до 3.